### Ejercicio 1: Calcular el área de un triángulo

**Descripción**: Dado la base y la altura de un triángulo, calcular su área.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

### Ejercicio 2: Conversión de Celsius a Fahrenheit

**Descripción**: Convertir una temperatura en grados Celsius a Fahrenheit.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

### Ejercicio 3: Calcular el promedio ponderado

**Descripción**: Dado tres notas con sus respectivos pesos, calcular el promedio ponderado.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

### Ejercicio 4: Calcular el área de un círculo

**Descripción**: Dada la radio de un círculo, calcular su área.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

### Ejercicio 5: Calcular el interés simple

**Descripción**: Dado un capital, un tiempo y una tasa de interés, calcular el interés simple.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

### Ejercicio 6: Calcular la distancia entre dos puntos

**Descripción**: Dadas las coordenadas de dos puntos (x1, y1) y (x2, y2), calcular la distancia.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

### Ejercicio 7: Calcular el volumen de una esfera

**Descripción**: Dado el radio de una esfera, calcular su volumen.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

### Ejercicio 8: Cálculo de la distancia recorrida por un objeto en caída libre

**Descripción**: Calcular la distancia recorrida por un objeto en caída libre en un tiempo dado, usando la fórmula d=1/2 g t2.

### Ejercicio 1: Calcular el factorial de un número

**Enunciado**: Dado un número entero positivo (solicitado por pantalla), calcular su factorial.

### Ejercicio 2: Tabla de multiplicar

**Enunciado**: Mostrar la tabla de multiplicar de un número ingresado por el usuario.

### Ejercicio 3: Determinar si un número es primo

**Enunciado**: Leer un número entero y determinar si es primo o no.

### Ejercicio 4: Clasificar edades

**Enunciado**: Leer varias edades y clasificarlas en menores de edad (menor a 18 años), adultos y jubilados (mayor a 65 años) hasta que se ingrese un valor negativo.

### Ejercicio 5: Factorial de números del 1 al N

**Enunciado**: Calcular el factorial de todos los números desde 1 hasta un número N ingresado por el usuario.

### Ejercicio 6: Calculadora de operaciones básicas

**Enunciado**: Implementar una calculadora que permita realizar las operaciones básicas (suma, resta, multiplicación y división) según la elección del usuario hasta que se desee salir.

### Ejercicio 7: Cálculo de una potencia

**Enunciado**: Implementar un algoritmo en pseudocódigo que permita realizar las operación de elevar una base a un exponente (solicitados al usuario). El programa finaliza si se introduce base igual a cero. Controlar los distintos errores y casos posibles.

### Ejercicio 8: Juego adivina el número

**Enunciado**: El programa genera un número aleatorio entre 1 y 100. El usuario tiene un número de intentos para adivinarlo (fijado en una constante), indicando el programa si el número introducido es mayor o menor al buscado. Al final se indicará si lo adivinó o no (en este caso se indica el número buscado), así como los intentos necesitados.

### Ejercicio 9: Pares e impares

**Enunciado**: El usuario introduce 10 números positivos mayores que cero (se descartan el resto), y hay que decir cuantos de ellos eran pares y cuantos impares.

**Solución**: